



THE COMMERCIAL
TOOLKIT

COMMERCIAL & CONTRACT MANAGEMENT

Trinn 1: Konseptualisering

Hvordan beskytte produktet ditt

Content

01 Hva er immaterielle rettigheter ?

- Hvordan å beskytte innsatsen og kommersialisere innovasjon

02 Hva slags rettigheter omfatter et produkt?

- Hvordan beskytte de ulike elementene i produktet

03 Patentering

Hva kan patenteres? Hvordan søke? Hvor mye koster det?

04 Design registrering

- Hva kan registreres? Hvordan søke? Hvor mye koster det?

05 Varemerke

- Hva kan registreres? Hvordan søke? Hvor mye koster det?

06 Opphavsrett

Hva er et åndsverk og hvordan det kan beskyttes

07 Database og andre rettigheter

08 Knowhow og Forretningshemmeligheter

01

Hva er immaterielle rettigheter?

01 Hva er Innovasjon?

- Oppfinnelse v Innovasjon?

“The value of an idea is in using it”

Thomas Eddison

Oppfinnelse



v

Innovasjon



- Ved å beskytte immaterielle rettigheter i oppfinnelsen kan hjelpe deg å kommersialisere dem som innovasjon.

02

Hva slags rettigheter omfatter et produkt?

- Hvordan beskytte de ulike elementene i produktet?

Åndsverk



- Tegninger
- Bruksanvisninger
- Programvare
brukt i
produksjon



Patent

- Vakumisolasjon
teknologi



Know-how

- Hvordan
produseres
produktet
- Montering av
komponenter



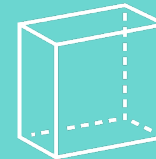
Varemerke

- Figur / logo
- Produkt eller
bedriftsnavn



Forretningshemmeligheter

- Kunde lister
- Forretningsstrategi



Design

- Koppens design
og utseende
- Utforming av
drikkeåpning

03

Patentering

Oversikt

03.1 Hva kan beskyttes?

- Hvilke av elementene i oppfinnelsen kan beskyttes

03.2 Programvare og AI

- Kan programvare og AI beskyttes?

03.3 Vilkår for patentering

- Nyhet og oppfinneshøyde?

03.4 Hvilke rettigheter omfatter et patent?

Geografisk- og tidsbegrensninger

03.5 Freedom to operate

Handlingsrommet for utvikling

03.6 Patentsøknaden

- Patentkrav og beskrivelse

03.7 Søknadsprosessen

- Fra innlevering til godkjenning

03.8 Strategi for registrering

- Hvor bør patent registreres, Hva er kostnaden?

03.9 Alternative beskyttelsesstrategier

- Design registrering / Forretningshemmeligheter

03.1 Hva kan beskyttes?



Lovregelverket

- Lov om patenter (patentloven) 1967
- EØS harmonisert

Hva kan patenteres?

Oppfinnelser - En konkret løsning på et teknisk problem.

Løsningen må ha teknisk karakter, teknisk effekt og være reproduserbar.

Eksempel: Fremgangsmåte, komponenter, produkter, apparater og anvendelser.

Programmvare: en programmert løsning hvor programmet kjøres på en datamaskin kan patenteres.

Dataprogram (for eksempel kildekode) i seg selv er ikke patenterbart, men et dataprogram som implementerer eller modellerer en patenterbar oppfinnelse slik som en fremgangsmåte eller et system, kan patenteres.